



N'icetalk

Editie 4 - Jaargang 33 - april 2020

Corona Quarantaine Special!



softijs
Utrechtse Studenten Schaats Vereniging

INHOUDSOPGAVE &

VAN DE REDACTIE

Lieve spelletjesfanaten,

Het leven is een spel. Koeliznikov speelt 30 Seconds op de 500 meter (maar doet er nog net iets te lang over), het RIVM speelt Pandemic, en de wereld speelt verstoppertje door thuis te blijven.

*Zie alle beperkingen als een kans: want er bestaat geen betere tijd voor spelletjes dan nu! Lekker thuis **Ganzenborden**, of digitale gezelligheid met andere Softies via **Weerwolven** of pubquizen. Of wat dacht je van de **corona-proof Bucketlist**? Die strijd is in ieder geval nog in volle gang!*

Visser vs. Visser vs. Visser: de titanenstrijd waar iedereen reikhalzend naar heeft toegeleefd, is ook uitvoerig beschreven in deze N'icetalk. En alsof dat nog niet genoeg is vertellen 4 **Mystery Softies** met wie zij hun avond het liefste doorbrengen... Maar wie zijn het??

En dat allemaal in deze unieke N'icetalk die voor het eerst in de geschiedenis alleen online wordt gepubliceerd. Nu maar hopen dat de Redactie voor de diehard N'icetalk-verzamelaars nog een keer een analoog exemplaar wil afdrukken...

Matthijs

AGENDA

13 april | Start NSSU Zomercup

17 april | Online Pubquiz

30 april, 14 mei en 28 mei | Online activiteit van de actie

7 mei | Online wissel-ALV

13 juni | AmPa

Elke week online trainingen op de site!

2
33e bestuur
3
Van de Voorzitters
4
Geef de schaats door...
6
Weerwolven
8
Meet het KB
14
Softijs Bucketlist
15
Taartenbakwedstrijd
18
Visser vs. Visser vs. Visser
20
Ganzenbord on Ice
23
De Valse Mot
26
Mystery Softy
28
Drankspellen
34
Hotline
35
Advertentie
36
Softoscoop
38
Roddels & Achterklap
40
Verjaardagen

33^E BESTUUR DER USSV SOFTIJS



Mirjam Kraakman // Voorzitter
+31 6 4613500
voorzitter@ussvsoftijs.nl

Danique Ammerlaan // Secretaris
+31 6 2934947
secretaris@ussvsoftijs.nl

Wouter Kelderman // Penningmeester
+31 6 31057389
penningmeester@ussvsoftijs.nl

Hidde van de Beek // Wedstrijdsecretaris
+31 6 9899190
wedstrijdsecretaris@ussvsoftijs.nl

PR - commissaris
Taken verdeeld over het bestuur
pr@ussvsoftijs.nl

Martijn Vermist // Comm. Technisch Kader
+31 6 17414476
technischkader@ussvsoftijs.nl

VAN DE VOORZITTERS

Lieve Softies,

Het is raar om deze laatste maanden nog voorzitter te zijn, terwijl ik jullie helemaal niet in het echt kan zien. Gelukkig leven we in de tijd van online communicatie. Ik hoop dat jullie zo een beetje in contact blijven. Tip: Er bestaan online versies van onder andere Weerwolven, 30-seconds, Cards Against Humanity en Pictionary! En vergeet ook niet je kans te pakken om lekker te gaan sporten (bijvoorbeeld met de ThuisTrainingen die op de site staan, hint hint). In de vorige N'icetalk heb ik al geschreven hoe leuk ik afgelopen jaar heb gevonden, dus voor nu de focus op volgend jaar: Ik wens het kandidaatsbestuur ontzettend veel succes en plezier met wat ze te wachten staat. Jullie zijn een hele leuke groep mensen en ik heb vertrouwen in jullie! Geniet ervan. Hopelijk kunnen we snel een ALV houden om onze overdracht officieel te maken :) (ik kijk er stiekem wel naar uit geen videobelvergaderingen met 11 man meer te hoeven leiden). Voor als jullie het nog niet wisten: Ik zal het stokje gaan doorgeven aan Manon! (horen jullie nu ook gelijk M.A.N.O.N. in je hoofd?). Omdat ik mijn taken waarschijnlijk snel ga overdragen heeft jullie lieve kandidaat-voorzitter voor deze N'icetalk ook haar eerste 'van de kandidaat-voorzitter' geschreven.

Manon: Fun facts kun je lezen bij het voorstelrondje, maar hierbij alvast een preview. Ik had nu als aanstaande voorzitter natuurlijk heel graag veel meer activiteiten met jullie samen willen doen, zoals zomertrainingen, commissievergaderingen 'in het echie', en mooie (sport)kampen als de Bata en WheELS. Ook mis ik de spontane gezamenlijke fietsrondjes buiten de trainingen om, om achteraf een ijsje te halen (food is life, daar komen we allebei voor uit). Fietsen, skeeleren, hardlopen of de beenspieren extra kweken met een droogtraining: het kan ook allemaal alleen. Maar ik ben hier niet om te zeuren: 'alleen' zijn biedt ook mooie kansen, zoals met vrienden online spelletjes spelen! Ik ben dol op spelletjes, behalve de bordspellen die een eeuwigheid duren (Monopoly pfff). Die zijn gemaakt voor uiterst geduldige mensen die niets anders meer te doen hebben die dag. Zo zit ik niet in elkaar, want stilzitten is niet echt mijn ding, op slapen na. De spelletjes die actie hebben (Exploding Kittens, Hints), een mysterieuze achtergrond (Cluedo, Black Stories) of kaarten (bussen: 'Hebben jullie het al gehoord? De cursus rietdekken gaat niet door. Riet is ziek.'), dat is pas leuk om met Softies te spelen. We gaan de strijd aan de volgende keer!

Heel veel liefs en hopelijk tot snel,

Mirjam en Manon

GEEF DE SCHAATS DOOR

Anke is 19 jaar, studeert bestuurs- en organisatiewetenschappen aan de UU en is sinds dit jaar lid bij Softijs. Toen ze klein was heeft ze ook al geschaatst en schaatst nu in groepje 5. In 3 woorden omschrijft ze zichzelf als: sociaal, onhandig en een-derde-weet-ik-even-niet.

Hoe ben je in contact gekomen met Softijs?

Tijdens de UIT. Ik wilde eigenlijk judoën, maar zo'n vereniging was er niet.

Wat zijn, na schaatsen, je andere grote liefdes?

Nou kijk, dat was met vriendinnen afspreken en lekker naar het strand, maar ja dat kan nu even niet.

Wat vind je het leukste aan Softijs?

Het is veel actiever dan ik had gedacht, er zijn lekker veel activiteiten. Niet alleen borrels maar ook echt dingen doen.

Wie is je favoriete schaatser/-ster?

Oh, hoe heet zij ook alweer? Ohja, Jutta Leerdam. Die eyeliner hoeft niet perse, maar ze heeft wel veel bereikt in haar jonge leven. Zuur, duur of sprint? Duur, en dan van die marathons door mooie landschappen.



Wat is je leukste bijnaam?

Ukkie, aap.

Wie vind je de knapste Softie?

Joost natuurlijk, mijn spermadonor. Maar ook mijn moeder, Kato of Cas-simy. Ze willen nog steeds niet zeggen wie het nou is.

Wat is het gênantste wat je ooit is overkomen?

Best wel veel. Heel veel domme opmerkingen. Op school het verkeerde lokaal binnenlopen en dan denken van: shit, dat zijn niet mijn mensen. Wat is je meest bizarre eigenschap? Ik ben heel bang voor vogels. Vroeger toen ik heel klein was ben ik gebeten door een kalkoen, dus waarschijnlijk komt het daardoor.

MET ANKE DE GROOT

Wat is je mooiste Softijsherinnering?

Sowieso BIK, en het moment dat bekend werd dat Iris KB is.

Met wie zou je het liefst de Elfstedentocht rijden?

Met heel Softijs natuurlijk.

Wat zou je doen als je 24 uur lang alles kon doen zonder consequenties?

In deze tijden, gewoon naar een festival gaan met heel veel mensen, en gratis naar een supermooi land vliegen en daar genieten.

Wat is je favoriete spel?

Weerwolven

Wie ben jij bij weerwolven?

Burgemeester, maar ook weerwolf tegelijkertijd.

Wat is je levensmotto?

Geniet gewoon!

Ben je een goede of slechte verliezer?

Zelf zou ik zeggen goed, maar anderen zouden zeggen slecht. Soms boeit het me niet maar als ik fanatiek in een spel zit dan wel.

Ja of nee tegen valsspelen?

Ja! Dat zorgt voor een beetje spanning!

Beste valsspeel actie?

Tijdens BIK doen alsof we geld hadden verdiend, maar dat hadden we niet.

Quarantaine tips en tricks?

30 dagen yoga challenge en een talent zoeken!

Favoriete tijdsbesteding in quarantaine?

Skypen, videobellen en Disney+ uitspelen.



START

JA

Houd je van macht?

NEE

Heb je al raak
geschoten?

JA

NEE

Rood van de liefde of
bloed?

LIEFDE

BLOED

Cupido!

de Jager!

Heb je enig idee wat er
aan de hand is?

NEE

JA

De burgemeester

JA

Ben je bang om te
verliezen?

NEE

Je bent de Ziener

Hou je het spel graag
leuk voor iedereen?

JA

De Verteller

**NEE, IK MAAK
ER GRAAG EEN
CHAOS VAN**

Je bent Coenraad

Speel je vaak vals?

JA

NEE

Wil je supergraag
weerwolf zijn?

de Burger

Onschuldig meisje

Wil je de ELS-vlag
brassen?

NEE

Eet je kinderen rauw of
uit de ketel?

RAUW

de Weerwolf

KETEL

de Heks

de Dief



MEET HET KB: NONSAUS



Voorzitter: Manon Jansen, Nonsaus, 22, uit Ewijk, een gehucht aan de Waal bij Nijmegen



Wat wilde je vroeger later worden? En studeer je dit nu ook?

Forensisch patholoog anatoom. Geneeskunde is wel de juiste studie, maar ik vind in levende mensen snijden ook erg leuk.

Lievelingseten? Pizza, heel veel pizza

Lievelingsnummer? 34 en Birds van Imagine Dragons

Lievelingsdier? Kat

Mooiste Softijs herinnering? BUK naar Oostenrijk

Wat doe je het liefste met vriend(innet)jes tijdens het buiten spelen?
Verstoppertje

Favoriete spelletje? Cluedo en Exploding Kittens

Broertjes/zusjes? Een zusje van 20, best friend

Raarste eigenschap? Altijd duistere gedachten hebben, maar die spreek ik natuurlijk niet zomaar uit hehehe

Guilty pleasure? Voel me nergens guilty over, maar ik eet wel alles wat los en vast zit.

Favoriete openingszin? Als jij een frikandel was, was je een frikandel speciaal.

MEET HET KB: JOSTI



Penningmeester: Joost Smeets, Josti, 21 sinds de laatste training, uit DEN HAAG!!!!



Wat wilde je vroeger later worden? En studeer je dit nu ook? Kinderarts. Ik studeer Biomedische Wetenschappen, dus dat zit in de buurt. Ik wil nog wel een 'geneeskunde' master (SUMMA) gaan doen, dus wie weet lukt het nog :-)

Lievelingseten? Moeilijk, eten is altijd lekker, maar risotto is wel amazing!

Lievelingsnummer? 34 en High Hopes van Panic at the Disco!

Lievelingsdier? Koalaaaaa

Mooiste Softijs herinnering? Kroegentocht is zeker een mooi moment (CHUPI-III), kan alleen niet alles meer precies herinneren... (ben niet de enige)

Wat doe je het liefste met vriend(innet)jes tijdens het buiten spelen?
Verstoppertje of politie & boefje

Favoriete spelletje? Monopoly DEN HAAG, nee grapje Kolonisten van Catan. Oeh of codenames! Spelletjes zijn altijd top (behalve als ik hard verlies).

Broertjes/zusjes? 2 jongere broertjes, altijd gezellig

Raarste eigenschap? Geen bier lusten? En ALTIJD koude voeten hebben.

Guilty pleasure? Met de moeder van Stijn mailen (is echt gezellig!)

Favoriete openingszin? Oehhh zoveel keuze, maar ik ga voor: Ik heb morgen een kater, dus ik zoek nu nog een poes.

MEET HET KB: IERTJE



Wedstrijdsecretaris: Iris van Wijk, Iertje, 19, uit het mooie Houten

Wat wilde je vroeger later worden? En studeer je dit nu ook? Ik wil al zo lang als ik mij kan herinneren juf worden. Ik ben nooit van gedachte veranderd en zit daarom nu ook in mijn tweede jaar van de pabo.

Lievelingseten? Patat/friet (ik gebruik die twee termen ook door elkaar)

Lievelingsnummer? 34 en Tenerife Sea van Ed Sheeran

Lievelingsdier? Olifant

Mooiste Softijs herinnering? Slaapfeestje op BIK

Wat doe je het liefste met vriend(innet)jes tijdens het buiten spelen? Buskruiten of levend stratego

Favoriete spelletje? 30 seconds, Codenames en Phase 10

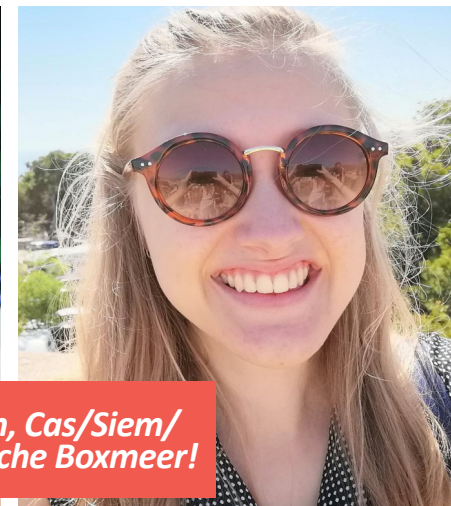
Broertjes/zusjes? Ik heb een oudere broer.

Raarste eigenschap? Ik praat echt heel vaak tegen mezelf. Vooral nu ik door de quarantaine veel thuis ben denken mijn familieleden vaak dat ik iets tegen hen zeg, maar dan ben ik gewoon in mezelf aan het praten.

Guilty pleasure? Nederlandse tv-programma's zoals Boer zoekt vrouw (maar hier schaam ik mij niet echt voor).

Favoriete openingszin? Heb jij een EHBO doos want ik ben zojuist voor je gevallen.

MEET HET KB: SIEMY



Secretaris: Cassimy van Neervan, Cas/Siem/Siemy/Cassy, 21, uit het fantastische Boxmeer!

Wat wilde je vroeger later worden? En studeer je dit nu ook? Architect of dokter. Ik kwam er alleen later achter dat ik bloed enzo helemaal niet zo leuk vind. Ik ben toen maar overgestapt naar de medicijnen. Ik studeer nu dus Farmacie :).

Lievelingseten? Mexican bowl, maar mij maak je altijd wel gelukkig met eten.

Lievelingsnummer? 34 uiteraard, anders Bohemian Rhapsody van Queen.

Lievelingsdier? Ik vind heel veel dieren heel leuk, maar ja, als ik moet kiezen een paard hahaha.

Mooiste Softijs herinnering? BIK afgelopen jaar, was top.

Wat doe je het liefste met vriend(innet)jes tijdens het buiten spelen? Verstoppertje, stoepkrijten en trampoline springen :)

Favoriete spelletje? 30 seconds

Broertjes/zusjes? Just me

Raarste eigenschap? Verslaafd aan cajun kruiden. Love it.

Guilty pleasure? De lengte van bekende personen opzoeken. Op de een of andere manier heel erg satisfying. Oja en Simsen, als dat ook guilty is?

Favoriete openingszin? Als jij een boom zou zijn, zou ik je omarmen als een koala beertje.

MEET HET KB: MIEK/MIKE



Commissariss Technisch Kader: Annemiek Nieuwhof, Miek/Mike, 21, uit het welbekende Hazerswoude-dorp

Wat wilde je vroeger later worden? En studeer je dit nu ook? Vroeger wilde ik dokter of stewardess worden, nu studeer ik biologie (nog semi dicht bij dokter) en reis ik alsnog zoveel ik kan :)

Lievelingseten? Goede vraag, dat vraag ik me namelijk ook af. Ik word gewoon altijd blij van eten, maar ik droom over pizza, misschien zegt dat iets.

Lievelingsnummer? 34 en Mr. Sun van Greentea Peng

Lievelingsdier? Yes

Mooiste Softijs herinnering? De rodelwedstrijd in Innsbruck waar ik nog lang blauwe plekken van had.

Wat doe je het liefste met vriend(innet)jes tijdens het buiten spelen? Kattenkwaad uithalen.

Favoriete spelletje? Koehandel en flunkiebal

Broertjes/zusjes? Ik heb een broer en een broertje, heerlijk in het midden.

Raarste eigenschap? Ik eet het liefst alles met sambal. Spicyyyyyy.

Guilty pleasure? Sowieso ga ik veel te goed op het Eurovisie Songfestival, zwaar bedroefd dat het niet doorgaat dit jaar. Oh en sinds corona ook Sims.

Favoriete openingszin? Jouw ogen zijn net als sterren, niet omdat ze zo mooi schitteren, maar omdat ze zo verdomd ver uit elkaar staan.

MEET HET KB: JECKO ROOD



PR-commissaris: Jacco Groen, Jecko Rood, 20, uit het rustige Bithoven

Wat wilde je vroeger later worden? En studeer je dit nu ook? Ha studeren! Wat is dat? Ik wou piloot worden, dat gaat niet gebeuren...

Lievelingseten? Burritos met als toetje kaiserschmarren en/of tiramisu

Lievelingsnummer? 34 en 93 Million Miles van Jason Mraz

Lievelingsdier? De magnifieke papegaaiduiker

Mooiste Softijs herinnering? Ik kan niet kiezen tussen BUK naar Innsbruck en BUK naar Hamar. Dus laten we het maar op BUK houden ;)

Wat doe je het liefste met vriend(innet)jes tijdens het buiten spelen? Verover de vlag of verstoppertje, daar ben je nooit te oud voor.

Favoriete spelletje? Dit was altijd Monopoly, maar nu waarschijnlijk Pictionary.

Broertjes/zusjes? Ik heb een oudere zus.

Raarste eigenschap? O-benen die alleen op het ijs zichtbaar worden.

Guilty pleasure? Een dag overslaan door in bed te blijven liggen. Alleen voor een snack kom ik er even uit

Favoriete openingszin? Mag ik misschien de weg vragen? Hoe kom ik in U terecht?

TUSSENSTAND

1. Janneke

2. Frederieke

3. Lisette

4. Joost

5. Jurjen

6. Anouk E

7. Bas

8. Mirte

9. Marije

10. Anke



SOFTIJS BUCKETLIST

"Vereeld? Eenzaam? Mis je Softijs? De Redactie heeft het antwoord: de Softijs Bucketlist!" Deze lijst bestaat uit bucketlistpuntjes waarvoor punten te verdienen zijn. Haal de meeste punten van alle Softies, en win de eeuwige roem en een geweldige prijs! Speciaal voor deze N'icetalk zijn er nieuwe opdrachten toegevoegd aan de lijst!

Hoe gaat dit in zijn werk?

- Punten worden verdiend door een foto/video van jouw voltooide opdracht te appen naar de jury:
 - Emma Hennink (0628898840)
 - Matthijs Beerepoot (0681253072)
 - Een andere optie is om de foto's mailen naar redactie@ussvsoftijs.nl
- De punten per opdracht variëren. De jury is bevoegd bonuspunten toe te kennen (bijv.: meer naakt, meer beter) en heeft altijd het eindoordeel bij het toekennen van de punten.
- De strijd duurt minimaal t/m 30 mei.
- Check voor alle regels en de meest recente tussenstand: <https://www.ussvsoftijs.nl/softijs-bucketlist/>

>>> NIEUWE OPDRACHTEN <<<



SOFTIJS BUCKETLIST 2020

- | | |
|--|-------|
| 1. Speel een liedje met zelfgemaakte instrumenten | 9 pnt |
| 2. Lik een Danoontje-toetje leeg zonder je handen te gebruiken | 7 pnt |
| 3. Speel het Google dino-spelletje en deel je score | 4 pnt |
| 4. Maak een #tussenkunstenquarantaine | 8 pnt |
| 5. Bouw iets van lego | 5 pnt |
| 6. Klus in je huis | 4 pnt |
| 7. Kampeer in je huis of achtertuin | 7 pnt |
| 8. Maak een fotoboek | 5 pnt |
| 9. Verkleed jezelf als je favoriete fictionele personage | 7 pnt |

PART II



TAARTENBAKWEDSTRIJD

Wat een evenement en wat een thema. Het was weer tijd voor het meest spectaculaire evenement van het jaar. De jaarlijkse taartenbakwedstrijd. Wat dit jaar en vorig jaar schitterde in afwezigheid was de bekende wisseltrofee, de verlengde deegroller. Om dit gemist iets dragelijker te maken was dit jaar het thema: "Waar is de missende deegroller gebleven?"



De jury, compleet met spuugemmers, had het erg professioneel aangepakt dit jaar. Opmerkelijk was dat ze wel erg kritisch waren: Opmerkingen als "Ik zie het ook niet, maar je moet gewoon enthousiast reageren." en "De bodem ziet eruit als snot." werden gemaakt waardoor enkele deelnemers wel een traantje weg moesten pinken. De taarten werden beoordeeld op drie punten: De smaak werd bekritiseerd door Mariska van den Hove, de presentatie door Matthijs Beerepoot en het verhaal door Esther van Leeuwen.

Er waren vijf teams met elk een prachtige taart. Een Domtoren werd gemaakt van wafels en cake, er was een schaatsbaan met een groot vraagteken, een landkaart met alle belangrijke Softijsevenementen erop, een taart met een heuse deegroller in het midden en een taart in de vorm van een deegroller. De creativiteit spatte er vanaf!

Tijdens de korte uitleg over de taart van het team van Coenraad werd bekend waar de deegroller daadwerkelijk al die tijd was gebleven. Namelijk onder zijn bed, dit was natuurlijk een behoorlijke anticlimax na alle prachtige verhalen. Wellicht dat daarom het team van Coenraad de wedstrijd niet gewonnen had.

Er was nog enige verwarring tijdens de bekendmaking maar uiteraard was iedereen binnen het winnende team euforisch met de beste prijs die er binnen Softijs te winnen valt!

VISSER VS. VISSER

Eindelijk was het zover: de titanenstrijd van Softijs. Wel even iets anders deze keer, namelijk via Houseparty in plaats van op het ijs. Fenna tegen Stijn tegen Leonie. In een quiz die ging over algemene kennis, bekende en onbekende Vissers, en vissen, kwam Stijn uiteindelijk als winnaar uit de bus.

Het begon meteen al fanatiek. Fenna schreeuwde het antwoord van de eerste vraag al voordat de quizmaster klaar was met het voorlezen van alle antwoorden. Vanaf het begin af aan ging het gelijk op. Eerst scoorde Fenna een puntje, daarna Stijn en toen had Leonie haar eerste punt binnen. Naarmate de quiz vorderde, werd iedereen steeds fanatieker. Het beeld trilde ervan.

Stijn liep verder uit, maar Fenna kwam steeds weer dichterbij. Fanatiek als ze is, bleef ze strijden voor die eerste plek en eeuwige roem. Uiteindelijk moest ze toch, samen met Leonie, het onderspit delven. Stijn was de grote winnaar met 1 punt verschil. Leonie zei na afloop nog dat ze hard gestudeerd had op de records van Esmee Visser, maar was de quizmaster nou echt vergeten die in de vragen op te nemen? Sorry Leonie!

Tessa was er alleen niet zo blij mee dat Stijn gewonnen had. Ze zei dat Stijn er niet over op zou houden. Hopelijk trek je het nog, Tessa, en heb ik je quarantinetijd niet nog moeilijker gemaakt dan die al is.

Hierbij een selectie van de quiz, om je eigen kennis nog even te testen en je hersenen jong te houden in deze tijden van quarantaine.



VS. VISSER

1) In welk jaar werd voor het laatst de 11-stedentocht gehouden?

A: 1996 B: 1997 C: 1998

2) Welk lichaamsdeel blijft je hele leven lang even groot?

A: Oren B: Ogen C: Neus

3) Hoeveel Nationale records heeft Ria Visser in haar schaatscarrière gereden? (Actief van 1975- 1982)

4) Wanneer won Leo Visser, voormalig langebaanschaatser, het wereldkampioenschap allround? (Actief van 1985- 1992)

A: 1986 B: 1990 C: 1989

5) Kaviaar kennen we allemaal als een luxe goedje. Maar van welke vis is kaviaar eigenlijk afkomstig?

A: Zalm B: Steur C: Kabeljauw

6) In Japan wordt deze vis beschouwd als delicatessen. Het is wel een heel gevaarlijke vis om te eten, omdat het een dodelijk neurotoxine bevat. Japanse koks die vis willen bereiden moeten dan ook eerst examen afleggen om het veilig en legaal te kunnen bereiden. Welke vis is dit?

A: Pijlstaartrog B: Kogelvis C: Steenvis

Antwoorden: 1: B, 2: B, 3: 13, 4: C, 5: B, 6: B.





GANZENBORD ON ICE

Ganzenbord wordt door Softijs natuurlijk uitgevoerd op de ijsbaan. Op een normaal ganzenbord zijn 63 vakjes. Het spel wordt gespeeld met één dobbelsteen.

Deze delen we als volgt in: 1 t/m 40/42 is de ijsbaan zelf. Er wordt natuurlijk aan het begin gestart, waarna een hele ronde wordt geschaatst.

- Softijsje op: 5, 9, 14, 18, 23, 27, 32, 36, 41, 45, 50, 54, 59
- (6) Veel startjes geoefend en je maakt een voorsprong: ga naar 12.
- (19) Je zit in de bus met Brennan, sla een beurt over.
- (26) Je zit in het treintje met Hanna, gooi nog een keer
- (31) Je vliegt uit de bocht, probeer hem nog eens opnieuw vanaf 25
- (42) Je valt in een wak in het ijs: en je komt er pas uit als je 6 gooit of iemand haalt je eruit (erlangs lopen)
- (52) Je ziet de chocolademelkhoek staan en kan het niet laten: je neemt een beurt de tijd om wat te drinken maar hebt vervolgens de energie om twee keer achter elkaar te gooien.
- (53) De penningmeester zit achter je aan want hij krijgt nog geld van je, gooi nog een keer om een voorsprong te creëren.
- (58) De vlag is gestolen en het is aan jou om hem te vinden! Ga terug naar start en misschien kom je hem ergens tegen!
- Om te winnen, kom precies op 63 (goud). 62 en 61 zijn respectievelijk zilver en brons, je bent er dus nog niet. Heb je nog stappen over als je op 63 bent gekomen, zet dan dat aantal stappen weer terug.

DE VALSE MOT



Enkele ervaringen met vals spel die voor eeuwig in de hersenen zijn gebrand

De Valste Mot van Valse Motten

Het was BIK, 2018. Valse Motten was hét spel van het kamp. Vrijwel iedereen die er was had het ten minste één keer gedaan. En terecht, want het spel is supertof. Iedereen speelt vals, want dat mag nou eenmaal, en iemand moet als bewakingskever voorkomen dat het al te veel gebeurt. Normaal gesproken moffelen mensen kaarten weg onder de tafel, een enkele waaghals gooit hem door de kamer heen. Maar je hebt waaghalzen, en je hebt mensen die het een stapje verder nemen. Helaas is de herinnering te wazig om precies te weten wie, maar er was iemand die dacht: dit kan beter. Dus, diegene pakt de kaart die hij/zij weg wil moffelen uit zijn/haar hand en plaatst de kaart met uiterste zorgvuldigheid perfect bovenop het hoofd van de bewakingskever. Tot ieders verbazing had deze persoon niets door en het spel ging rustig verder. Een geruime tijd heeft de weg-gemoffelde kaart op het hoofd van de bewakingskever gelegen, tot een iets te snelle hoofdbeweging er uiteindelijk voor zorgde dat de kaart van zijn troon naar beneden gleed. Hiermee had deze instantie van vals spel in Valse Motten geschiedenis gemaakt, en staat daarmee voor eeuwig in de hersenen gebrand.





Hidde's ervaringen met vals spel

Valsspelen, dat doet iedereen. Dat heeft Hidde in zijn spelcarrière wel gemerkt. Allereerst: Monopolie. Hoewel vals spelen daarbij soms nogal lastig blijkt, speelde de zus van deze arme jongeman het klaar geld onder het bord te verstoppen. Zou ze onverhoopt blut worden, dan had ze plots een extra "potje" waar ze zichzelf nog mee kon redden. Maar dat is niet het ergste. Risk, het spel waar grote risico's moeten worden genomen om maar een paar extra landjes of legers te krijgen, kan uiteraard ook bij worden valsgespeeld. Stel je dit voor: je hebt het hele spel geprobeerd zo veel mogelijk legers bij elkaar te verzamelen. Je hebt het voor elkaar gekregen om op sommige plaatsen een sterk leger te krijgen en je wil wat landen gaan aanvallen, maar je moet plotsklaps naar de WC. Kan gebeuren natuurlijk, maar toch blijkt de strijd tegen de vijandige landen een stuk lastiger dan verwacht en de verovering mislukt. Aan het einde van het spel blijkt dat je tegenspeler enkele van zijn enkele legers had vervangen met een leger van 5, maar net niet genoeg om het op te merken. Dit is precies wat er bij Hidde gebeurde en het staat daarmee voor eeuwig in zijn hersenen gebrand.

Boris' buservaring

Brennan in de bus, "that's a given". Je zou zelfs kunnen zeggen dat hij vals speelt als hij niet in de bus zit. En jawel, dat is ook precies wat er gebeurde. Op de laatste BUKcievergadering ging pitcher na pitcher naar de tafel, tot de vergadering was gesloten en er besloten werd te bussen. Supermooi spel natuurlijk, en iedereen was bij. Iedereen was echter niet zó bij als ze hadden verteld... Het eerste potje bussen ging voor Boris niet goed. Maar weet je, dat kan gebeuren. Soms zitten je kaarten je tegen. Het nadeel: Boris die dronken



is heeft een stuk meer moeite met observatie. Potje twee kwam, en plotsklaps zat hij weer in de bus. Nietsvermoedend en zijn eigen geluk vervloekend ging hij toch maar gewillig weer de bus in, niet wetend wat er om zich heen aan de hand was. Potje drie? Ja, toch maar potje drie. En zodoende, om een één of andere bizarre reden, zat hij wéér in de bus. Hoewel eenieder in zijn positie misschien argwanend was geweest en misschien beter op zijn omgeving had gelet, ging een nu toch wel erg lamme Boris voor een derde keer de bus in en sneuvelde zodoende op het slagveld der alcoholische drank. Later, toen de BUKcie weer bij elkaar kwam voor het voorbereiden van de afterBUKborrel kwam de kille waarheid naar boven. Vrijwel iedereen had kaarten weggegooid en-gemoffeld, waardoor een bus voor Boris bij potje 2 en zeker potje 3 onvermijdelijk was. Deze ervaring met vals spel staat dan ook voor eeuwig in zijn hersenen gebrand.

Simone's eigen spel: toetsen

Of het precies in de categorie van valsspelen valt, wist ze niet, maar vals was het in ieder geval wel. In haar jongere jaren heeft ze het alfabet in gebarentaal eigen gemaakt en vervolgens ook aan een vrienden geleerd. Hier wisten ze vervolgens goed gebruik van te maken bij haar multiple choice toetsen: in gebarentaal lieten ze elkaar weten wat het goede antwoord zou zijn. Hieraan voegden ze zelfs nog hun eigen tekens toe! Eén vinger aan de rand van tafel, dat betekende dat je hulp nodig had. Twee vingers aan de rand van de tafel, dan was je zeker van je antwoord. Zo hebben ze elkaar door menige toets heen geholpen. Ze verzekert ons ervan haar schoolexamens wel op eigen kracht te hebben behaald, maar zeker weten doen we het nooit!



Vertel wat over jezelf. Ik ben 20 jaar oud, heb vroeger veel gehockeyd en ik luister graag veel naar alternatieve muziek, vooral alternatieve rock. Extra tips? Ik kom uit het oosten van Nederland, en uhh, let's go duurzaam!

Hoe zou jij een avond met persoon B doorbrengen? Nou ja, waar heeft deze persoon zin in? We kunnen misschien iets kijken, of een rondje lopen? Misschien in deze moeilijke tijden samen een droogtraining doen hahaha.

Wat is je lievelingsspel? Mijn lievelingsspel is denk ik Catan, maar Red7 of carcassone vind ik ook leuk!

Met wie zou jij een avond uit het liefste doorbrengen? Met een groepje zou vet gezellig zijn, maar er zijn ook zoveel mensen die ik niet ken! Misschien met Joost, hij is wel heel erg knap.



Vertel wat over jezelf. Hoihoi, ik kom oorspronkelijk uit het verre Groningen, maar ik heb ook een klein beetje Fries bloed. Ondertussen woon ik bijna 2 jaar in Utrecht (kanaleneiland). Wat mensen gek aan mij vinden is dat ik echt niet hou van chocolademelk, en mijn secret talent is dat ik kan jongleren.

Hoe zou jij een avond met persoon C doorbrengen? Ik ken haar eigenlijk nog niet zo goed, maar een avondje op de ijsbaan is altijd goed, dat vinden we in ieder geval allebei leuk. Daarna natuurlijk nog even het café in en dan misschien samen een spelletje doen?

Wat is je lievelingsspel? Ik kan er toch niet één kiezen? Cluedo, Phase 10, Ligretto, Pandemic (wel toepasselijk nu ook), allemaal leuk! In deze quarantainetijden moet je jezelf toch een beetje vermaken. Oh, en als het over drankspelletjes gaat, is alles goed, behalve juffen!

Met wie zou jij een avond uit het liefste doorbrengen? Lekker met de meiden natuurlijk!



Vertel wat over jezelf. Zijn jullie ook net zo fan van Boer zoekt Vrouw? En dan vooral de analyses achteraf. Mijn geliefde heb ik niet via BZV leren kennen. Je kunt mij 's nachts wakker maken voor aardbeien en kersen, maar mijn lievelingseten is kaasfondue! Mijn levensmotto: onderschat nooit de kracht van het onderbewuste. In mijn Softijstijd heb ik al heel wat merchandise kunnen verzamelen, waaronder rode bretels en broeken.

Hoe zou jij een avond met persoon D doorbrengen? Als ik met persoon D een avond zou doorbrengen, dan zou ik met hem naar de museumnacht in Amsterdam gaan, want hij is mijn museummaatje.

Wat is je lievelingsspel? Toepen! Je kan het met twee mensen doen, maar ook met zes. Je hebt alleen een kaartspel nodig! Het bluffen maakt het spannend.

Met wie zou jij een avond uit het liefste doorbrengen? Een avond uit zou ik het liefste doorbrengen met mijn vriend, mijn vriendinnetjes, Beyoncé en Patrick Roest en dan draaien we muziek van Shakira.



Vertel wat over jezelf. Twee dagen geleden ging ik boodschappen doen. Hier waren winkelwagentjes verplicht, verder was het een normale winkel. Ik probeerde anderhalve meter afstand te houden, maar dat bleek een optimistisch streven. Jongens van mijn leeftijd droegen mondkapjes. Met een boog liep ik er omheen. Een meisje achter plexiglas scande mijn boodschappen, ik ervoer ongemak. Niet vanwege de inhoud, maar de vorm.

Hoe zou jij een avond met persoon A doorbrengen? Dat hangt ook van zijn interesses af, maar ik ken hem niet goed genoeg om die te weten. Daarom zou ik iets gaan doen waardoor we elkaar beter leren kennen, bijvoorbeeld samen koken.

Wat is je lievelingsspel? Dog: een leuk spel waarin strategie, kans en je medespeler de uitkomst bepalen.

Met wie zou jij een avond uit het liefste doorbrengen? Simone en Elli, de eerste avond uit na het opheffen van de lockdown staat al gepland.

DRANKSPELLLEN

Dit zijn alle drankspellen die je moet kennen als je van plan bent er weer een gekke avond van te maken. Bij veel van deze spellen kan men het nooit eens worden over de uitvoering en regels, gelukkig is de redactie hier voor jullie om te vertellen hoe het echt in elkaar zit. De volgende spellen staan op volgorde van intensiteit van minst naar meest intens.



Kingsen

Kingsen is een spel waarbij een pak kaarten in een cirkel wordt gelegd rond een leeg glas. Omstebeurt moet iemand een kaart trekken, hieruit volgt een opdracht waar meestal bij gedronken moet worden. Het wordt aangeraden om vooraf af te spreken hoeveel je moet drinken wanneer je een opdracht/spel verliest. Hieronder staat wat elke kaart doet:

- 2) Iemand aanwijzen om te drinken
- 3) Zelf drinken
- 4) Categorie kiezen: je kiest een categorie zoals biermerken, rappers, tinten rood etc. Daarna moet iedereen omstebeurt een biermerk noemen totdat er iemand binnen 5 seconden niks meer weet te noemen, diegene moet drinken.
- 5) Snake eyes: de persoon die deze kaart heeft mag niet worden aangekeken, gebeurt dit wel dan moet de persoon die de fout heeft gemaakt drinken.
- 6) Drinkin' buddy: kies een maatje nu moeten jullie steeds samen drinken als een van de twee om welke reden dan ook moet drinken.
- 7) Juffen: je gaat in een rondje vanaf het getal 1 optellen, maar je mag het getal 7, een veelvoud hiervan of een getal waar zeven in voorkomt zoals 17.
- 8) Regel maken: je mag een regel bedenken waar iedereen zich gedurende de rest van het spel aan moet houden. Voorbeelden van regels zijn dubbel drinken, iemand bedanken voordat je mag drinken en altijd rijmen.

- 9) Vikingen: deze kun je beter even opzoeken
- 10) Questionmaster: de vragen van de persoon die deze kaart heeft mogen niet beantwoord worden.
- B) Most likely to: bedenk een vraag waarbij je iemand aan kan wijzen zoals 'wie heeft de grootste kans om in de gevangenis te belanden' dan tel je af van 3 en op 0 moet iedereen naar iemand wijzen, degene met de meeste stemmen moet drinken
- V) Strike a pose: je legt deze kaart voor je dicht en zodra je hem omdraait (mag ieder moment) neem je een gekke pose aan, iedereen moet deze nadoen en de laatste persoon die dat doet verliest
- H) Glas vullen bij de laatste moet je zuipen: het glas in het midden moet bij elke heer worden gevuld, mag van alles zijn maar hou het gezellig. Bij de 4e heer moet de persoon die hem heeft getrokken dat glas leegdrinken en is het spel voorbij.
- A) Wasmachine: speelrichting draait om

Extra regels:

- Beginrichting is schaatsrichting
- Plassen is altijd toegestaan (wees geen klootzak en ga niet om de 5 minuten)
- Tijdens toiletbezoek, staat het spel op pauze en tellen alle regels niet
- Bij het doorbereken van de cirkel moet je adten en de cirkel weer heel maken
- Valsspelen is altijd adten

Succes met misschien wel het leukste spel aangezien geen enkel potje hetzelfde is!



Bussen

Bussen is eigenlijk heel simpel: Brennan zit altijd in de bus. Maar om hem daar in te krijgen bestaat bussen uit 4 fasen en een kerstboom:

Fase 1: Rood of Zwart. De dealer vraagt om beurten aan de spelers of hij/zij een rode of een zwarte kaart zal trekken. Een echte Softie zegt hierbij altijd rood. Heb je het fout, neem je een slok.

Fase 2: Hoger of Lager. De dealer vraagt om beurten aan de spelers of hij/zij een kaart zal trekken die hoger of lager is dan de kaart die hij in fase 1 heeft getrokken. Heb je het fout, neem je een slok.

Fase 3: Binnen of Buiten. De dealer vraagt om beurten aan de spelers of hij/zij een kaart zal trekken die ofwel binnen ofwel buiten het bereik van de twee kaarten die hij heeft getrokken in fase 1 & 2 ligt. Heb je het fout, neem je een slok.

Fase 4: Wel of Niet. De dealer vraagt om beurten aan de spelers of hij/zij een kaart zal trekken die de speler of wel of niet heeft. Heb je hierbij een regenboog (dus alle 4 verschillende kaartkleuren) drinkt iedereen een slok behalve jij. Heb je het fout, you know the drill (je neemt een slokske).

De kerstboom:

De kaarten die de spelers hebben ontvangen in de fasen nemen zij in hun hand. De rest van de kaarten worden geschud en vervolgens met de achterkant naar boven in een kerstboomvorm neergelegd. Hoe groot deze kerstboom is mag ter plekke worden bepaald. Men begint bij de piek, de rij met één kaart. Hier wordt de kaart omgedraaid en mogen de spelers als zij hetzelfde getal of plaatje van de kaart bezitten hun kaart daar neerleggen. Er mag één slok worden uitgedeeld aan een medespeler voor iedere kaart die je weglegt. Vervolgens gaat men verder naar de rij met twee kaarten, waar eerst de één en dan de ander wordt omgedraaid. Er mogen hier twee slokken worden uitgedeeld voor iedere kaart die je weglegt. Zo gaat het spel verder tot de "stam" van de boom is bereikt. De spelers tellen hun



overgebleven kaarten. De persoon met de meeste kaarten over gaat de bus in. Als meerdere spelers dezelfde hoeveelheid kaarten hebben telt het opgetelde totaal aantal punten van de kaarten. Degene met de hoogste kaarten moet de bus in.

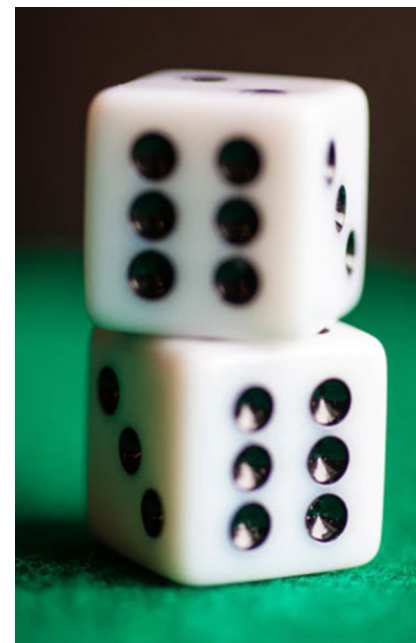
De bus:

Het hele kaartspel wordt geschud. De lengte van de bus mag ter plekke worden bepaald, maar standaard worden ongeveer 5 tot 8 kaarten gebruikt. De kaarten liggen omgekeerd op tafel. De dealer trekt een kaart, waarna de vraag: "hoger of lager?" voor de eerste kaart op tafel wordt gesteld. De bus wordt op deze manier afgewerkt. Wanneer de persoon in de bus de vraag fout heeft, moet hij/zij het aantal stappen dat zij in de bus heeft gezet als slokken drinken en vervolgens weer plaatsnemen aan het begin van de bus. De persoon in de bus is de bus uit als op alle kaarten het juiste is beantwoord.

In sommige bussen worden checkpoints gebruikt die de persoon in de bus op elk moment mag inzetten. Deze kaart staat meestal apart van de rest en moet ook juist worden beantwoord, maar indien de busreiziger het goede antwoord heeft gegeven dient deze vanaf dat moment als het begin.

Paal:

Bij fase 2 & 3 en in de bus mag de speler "paal" zeggen. Dit houdt in dat de kaart die door de dealer wordt getrokken hetzelfde getal is als de kaart(en) die er ligt/liggen. Paal is een prachtig fenomeen, waar door iedereen zeker op gedronken moet worden. En, kleine bonus: Brennan zit hiermee sowieso in de bus.



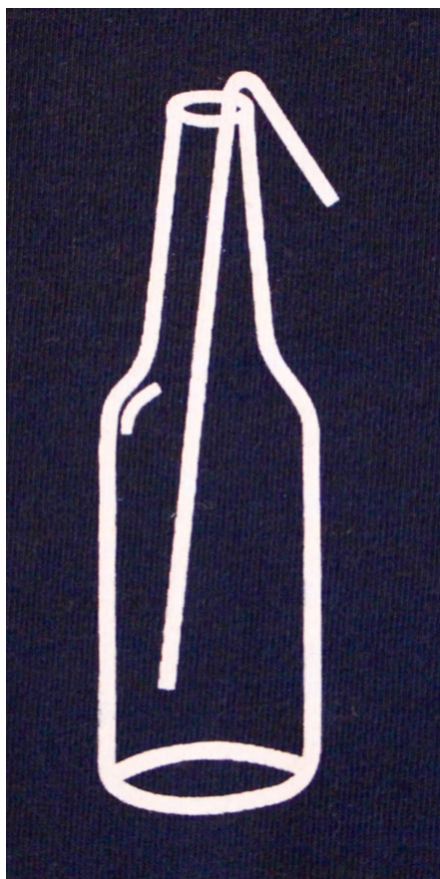
Mexxen

Mexxen is het makkelijkste drankspel dat je met dobbelstenen kan doen, omstebeurt moet iedereen met 2 dobbelstenen gooien. De degene die het laagst gooit verliest en de waardes worden bepaald met het hoogste getal als tiental en het laagste als gewoon getal: bijvoorbeeld als er een 5 en een 3 worden gegooid heb je 53. Het hoogste getal dat je kan gooien is 21 (mex) en het laagste is 32 (laag) dan wordt het aantal slokken ook verdubbeld. Bij 2x hetzelfde getal heb je een honderdtal, dus 2x 2 is 200. Gooi je 100, dan ben

je ridder en moet je bij elk ander honderdtal drinken. Van deze rol kom je weer af als iemand anders 100 gooit. Wanneer je 31 gooit mag je iemand aanwijzen voor een slok en die beurt telt dan niet als worp, je kunt dus nooit met 31 eindigen.

Je mag 3x gooien tenzij in de eerste beurt van de ronde 21 of 32 wordt gegooit, dan mag iedereen 1x gooien als mex of laag in 1x is gegooit of 2x als dat in 2x is gegooit. Als je bijvoorbeeld 41 gooit moet je de 1 bij de volgende beurt laten liggen, hetzelfde geldt voor de 2. Bij de 3 mag je kiezen of je hem laat liggen, doe je dit niet dan ben je een kleine speler. Bij 31 mag je de 1 en 3 nooit laten liggen.

De inzet verschilt altijd per groep maar een goede maatstaf is 3 tot 4 mex = een glas of flesje leeg. Succes en goed oefenen met gooien!



What are the odds?

"What are the odds?" of "Wat is de kans" is een (drank)spel dat al snel voor escalaties kan zorgen. Een persoon vraagt aan een medespeler "What are the odds dat je doet?" (zomaar een voorbeeld: een riet-adtje). De medespeler zegt een getal tussen 1 en 6 (mag meer, maar alles boven 1 op 6 is laf). Vervolgens telt de vrager af: "3,2,1". Na 1 zeggen jullie beiden een getal dat binnen het vastgestelde bereik is. Dus bij "1 op 5" zegt men een getal van 1 t/m 5, bij "1 op 3" een getal van 1 t/m 3. Zeggen jullie iets verschillends, dan gebeurt er niets. Zeggen jullie hetzelfde, dan moet de persoon die gevraagd is uitvoeren waartoe hij/zij is uitgedaagd.

Note: er kan bij dit spel gespeeld worden met "rebound". Dit betekent dat er iets verschillends gezegd wordt wanneer de vraag wordt teruggekaatst naar de vrager. Hiermee wordt het maximum getal verlaagd met 1. Een kans van 1 op 5 gaat terug naar 1 op 4. Wanneer men met een kans van 1 op 2 speelt en er is sprake van rebound moet de vrager

direct uitvoeren waartoe hij de medespeler heeft uitgedaagd. Bij 1 op 1 is er namelijk 100% kans dat jullie hetzelfde zeggen.

Note 2 (ook voor het algemeen): worden er riet-adtjes getrokken waarvan je denkt: ik weet niet zeker of dit biertje wel goed op is gegaan? Dan is er sprake van de dopjestest. Men neme een bierdopje, men neme het bierflesje in kwestie, men schenke het bierflesje leeg in het dopje. Stroomt het dopje over: helaas! De persoon die net uit alle macht een riet-adtje probeerde binnen te houden mag er nog eentje verwerken. Stroomt het dopje niet over? Helaas! De persoon die zo sceptisch was over de rietbakkunsten van de ander mag zelf zijn kunstjes met een riet-adt laten zien.

Excuus-spellen

Deze spellen ga je doen als je gewoon heel veel wilt drinken, het spelelement is praktisch non-existent maar het is net wat beter dan om de beurt een drankje te adten zonder aanleiding. Steen, papier, schaar: Simpel: je speelt steen, papier, schaar. Win je? Top! Staat de vorm van de hand van je tegenstander net verkeerd tegenover die van jou: zuipen! Stalemate: allebei een slokje voor het tegenvallende resultaat.



Geef de kaart + adt de kaart:

Dit zijn twee verschillende spellen met nagenoeg dezelfde premisse. Pak een kaartspel en trek een kaart. Bij geef de kaart mag je het aantal slokken aan iemand anders geven en bij adt de kaart moet je dat aantal slokken zelf nemen. Bij de kaarten B-A tel je door dus A is 14 slokken. Bij geef de kaart mag je maximaal 10 slokken aan dezelfde persoon uitdelen.

Kop of munt:

Je hebt een munt, ja? En een munt heeft twee kanten. Een kop, en een munt. De kans dat hij op één van de twee landt is 50%. Iemand gooit het muntje op terwijl je vurig hoopt dat jouw kant boven komt. Word je hoop beloond? Top! Dan drinkt je medespeler. Word je hoop verpletterd onder het zware gewicht van het muntstuk dat net verkeerd is gevallen? Helaas, je moet je verdriet wegzuipen.



HOTLINE

*Voor al uw Roddels & Quotes,
App/bel/sms: +31 6 37483633*



Ook schaatsles geven?

 Duo sport

Kom langs of mail:
info@duosport.nl



Ram

Deze tijd is er voor jou één van daadkracht. De sterren staan goed en achter je keuzes. Als je iets wilde gaan doen, is nu de tijd dat ook te doen!



Stier

Oh lieve stier, in deze periode speel jij liever geen spelletjes. Het leven is te kort om ergens omheen te draaien. Grijp die kans en laat je niet te makkelijk aftroeven!



Tweeling

Beste tweeling. In het leven gaat het niet om de knikkers, maar om het spel. Neem even een stapje terug en laat dingen meer bezinken. Stop een keer met rennen en ga een stukje wandelen bijvoorbeeld.



Kreeft

Voor de kreeft is het tijd om open kaart te spelen. Wees eerlijk en stop met dingen achterhouden, alle zorgen zullen van je afvallen.



Leeuw

Lieve Leeuw, jij bent liever lui dan moe. Maar soms is het goed om je klauwen even uit te strekken en er op uit te gaan! Je blijft naast een luilak ook een roofdier, vergeet dat niet.



Maagd

Moeilijk staan de sterren deze maand voor de maagd. Naast alliteratie sluimeren de wolken voor de eeuwig brandende zon. Wees daarom juist deze maand de sterke wind die die wolken weg kan blazen!

Weegschaal

Maak het jezelf deze maand niet te moeilijk, oh weegschaal! De ene keus is de andere niet, maar het wordt tijd de knopen door te hakken en sterker in je schoenen te gaan staan.

Schorpioen

Blijf deze maand zorgvuldig. Zorg dat je niet te laks met dingen omgaat! Sommige dingen hebben nou eenmaal aandacht nodig, blijf ze die dan ook geven.

Boogschutter

Het doel raken is voor een boogschutter een aangeboren gift, maar op de weg er naartoe wordt de plank regelmatig mis geslagen. Wees open naar iedereen, goede communicatie laat je het doel beter treffen.

Steenbok

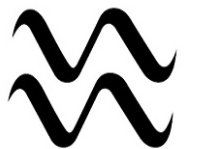
De steenbok gaat deze maand op verkenning uit. Verzin dus iets nieuws wat je deze maand kan interesseren! Wie weet liggen er leuke verrassingen op je pad.

Waterman

Waar-o-waar-o-waar is de waterman? Jezelf vinden is lastig, zeker in een tijd als deze waar je nogal eens met jezelf bent opgescheept. Probeer daarom niet continu met jezelf bezig te zijn!

Vissen

De vissen staan bekend om hun aanpassingsvermogen. Maar niet iedereen is er in deze tijd zo mee gezegend als jij. Kijk naar je naasten en help hen aan te passen als zij het lastig hebben.



Quotes:

Cassimy: *"Dat is een echt potentiehoofdje!"*

Kato: *"Oh nee! Saus in de spleet!"*

Over spleten gesproken, Jacco: *"Ik ben 1 keer vol op m'n knieën door een spleet gegaan."*

Marije: *"Laura deed het verkeerd! Je moet eerst kletsen dan zoenen, niet andersom."*

Joost: *"Ik vind het echt jammer dat ik die babytjes niet in mijn buidel kan doen!"*

Ook Joost: *"Jullie zijn echt een verspillings van mijn sperma."*

Loes: *"Er was geen context, het was gewoon Iris."*

Tessa (tegen Wouter op de training): *"Hé, ik ben oud bestuur kut, je luistert gewoon naar mij!"*

Hidde: *"De liefde van de man gaat door de maag. Stel je voor dat je er twee hebt. Dan krijg je een teamschaal."*

Simone V.: *"Overijssel is toch de hoofdstad van Gelderland?"*

Anke (over Hidde en Anna): *"Ja ik gun het Hidde wel, hij was altijd zo single and ready to mingle."*

Anna (terwijl ze voor Hidde staat): *"Ik wil ook NEUKENNNN!!!!"*

Laura (over Marije's tweede naam): *"Roelie is echt een goede honden-naam!"*

Boris (over de sprinters van Arriva): *"Deze trein heeft een heel ander ritme dan normaal. Het is meer van prrrr in plaats van kedeng kedeng."*

Fenna: *"Hou jezelf gewoon plastic."*

Razend Rare Roddels*

(*mogelijk niet (helemaal) waar, maar wie weet.....)

Naar ik heb gehoord...

...zag Iris de Wedstrijdsecretaris van ELS wel zitten op het Softijsfeest. Wordt dat wedseks??!?

...kan er bij Softijs het bestuur in worden geneukt, een feit dat te zien is aan de nieuwe bestuursfunctie van Joost en Jacco. Of misschien is het toch de letter J? Verdacht.....

...had iemand tijdens het Softijsfeest na een hevig gevecht met zijn maag de wc-pot compleet gemist. Wie het ook is, ons medeleven gaat uit naar de persoon die het heeft moeten opruimen.

...lezen de ouders van mevrouw Jonker ook dit fantastische blad, en zijn er zo achter gekomen dat Hanna een zieke beast is. Ook wij zijn trots op ons beast, ouders van Hanna!

...wilde Yamani, de DJ op het Softijsfeest, onder geen omstandigheid "Schaatsen in Thialf" spelen. Toch is hij bezweken onder de druk van alle Softies die het aan hem hebben gevraagd. Want ook hij kwam erachter: "this is our home".

...hebben Matthijs en Leonie het wel heel gezellig. Zou het alleen vriendschappelijk zijn, of is Leonie Matthijs' *temptation*?

...vraagt de quarantaine van iedereen iets anders, maar bij Fred vraagt deze tijd thuis vooral veel van haar uithoudingsvermogen ;)

...hebben enkele dames het wel heel gezellig gehad met verschillende gasten op het Softijsfeest. Er is ook gevraagd of iemand met iemand mee naar huis zou willen, maar of dat is gelukt...

...zijn er enkele redactieleden die nogal goed gaan op roddels. Brief ze daarom ook vooral aan ons door!



Mei

03-05 Paul Edelman
05-05 Marieke Koot
05-05 Evan Wille
06-05 Marije Haakma
08-05 Wesley Vink
08-05 Danique Ammerlaan
10-05 Suzanne Lansbergen
16-05 Wouter Fransen
17-05 Marc Doornbos
24-05 Jamie Lensen
25-05 Okke Koel
26-05 Ronald van der Woude
29-05 Arnold Savenije
30-05 Hidde van de Beek
30-05 Annick Aarsen
31-05 Jurjen Westenberg

Juni

01-06 Bas Mekel
01-06 Cas van der Rest
05-06 Sofie van der Laan
09-06 Brennan Kwakernaak
10-06 Judith Janssen
12-06 Rutger Remmers
14-06 Antonie van Hartevelde
14-06 Friso Rip
14-06 Nynke Heida
15-06 Maud Bosschaert
16-06 Mitchell Plevier
19-06 Eline Leentvaar
21-06 Nynke Kramer
24-06 Jorn Tichelaar
27-06 Jeroen Geerligs
30-06 Vera ter Braak

Redactie

Alys van der Waarde
Boris de Groot
Emma Hennink
Erik van Onselen
Loes Berkhof
Matthijs Beerepoot
Nienke Hinsenveld
Rutger Remmers

Mail:

Redactie@ussvsoftijs.nl

Hotline:

+31 6 7 48 36 33
(Boris de Groot)

Met dank aan

Mirjam Kraakman
Het KB
Anke de Groot
De Vissers
Simone Vogelaar
& alle geweldige
fotogenieke Softies!

vorm:)

*Thijmen liet voor jullie een hint achter:
de eerste letters van zijn introductie-
ekstje vormen zijn naam! De hint over
deze 'acrostichon' stond in de laatste
zin ("Niet vanwege de inhoud, maar de

Persoon D: Thijmen*
Persoon C: Bertne
Persoon B: Martje
Persoon A: Rutger

Antwoorden van 'Raad de Softie!':